

Visual Studio 2005 の使用法

コンソールプログラムの作成方法と実行

コンピュータ物理学演習 II

東海大学理学部物理学科 安江正樹

yasue@keyaki.cc.u-tokai.ac.jp

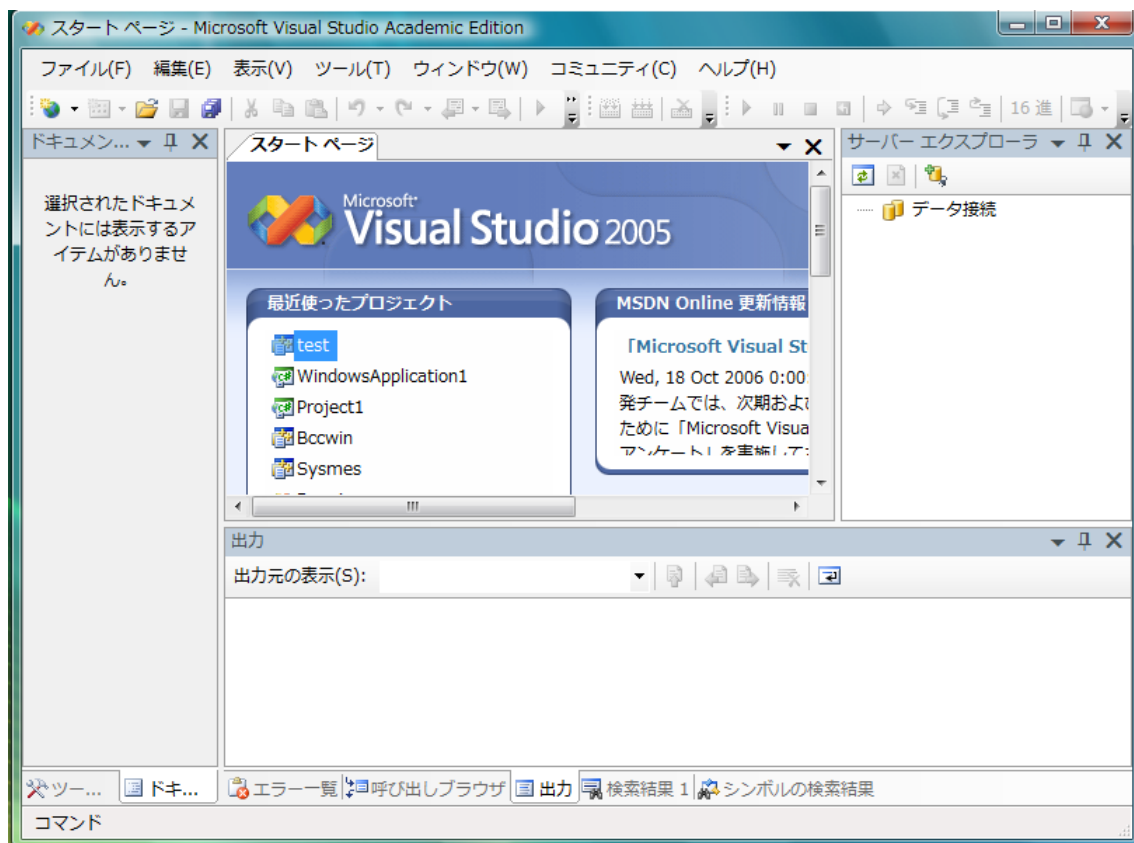
http://phys.cool.ne.jp/physjpn/c_lect.htm



1) 起動すると . . .	3
2) 「プロジェクト」を作成	
3) 「Win32 コンソールアプリケーション」を作成	4
4) プログラム作成準備完了 : この画面が開く . . .	5
5) 「表示」 - 「ソリューションエクスプローラ」を表示して少し使いやすくする	6
6) 「ビルド」を実行する	7
7) 「ビルド」の様子が、下部に表示される	8
8) エラーがあると . . . 下部に表示される	
9) エラーが無ければ、作成プログラムを実行する	9
10) 終了するには「ファイル」 - 「終了」	10

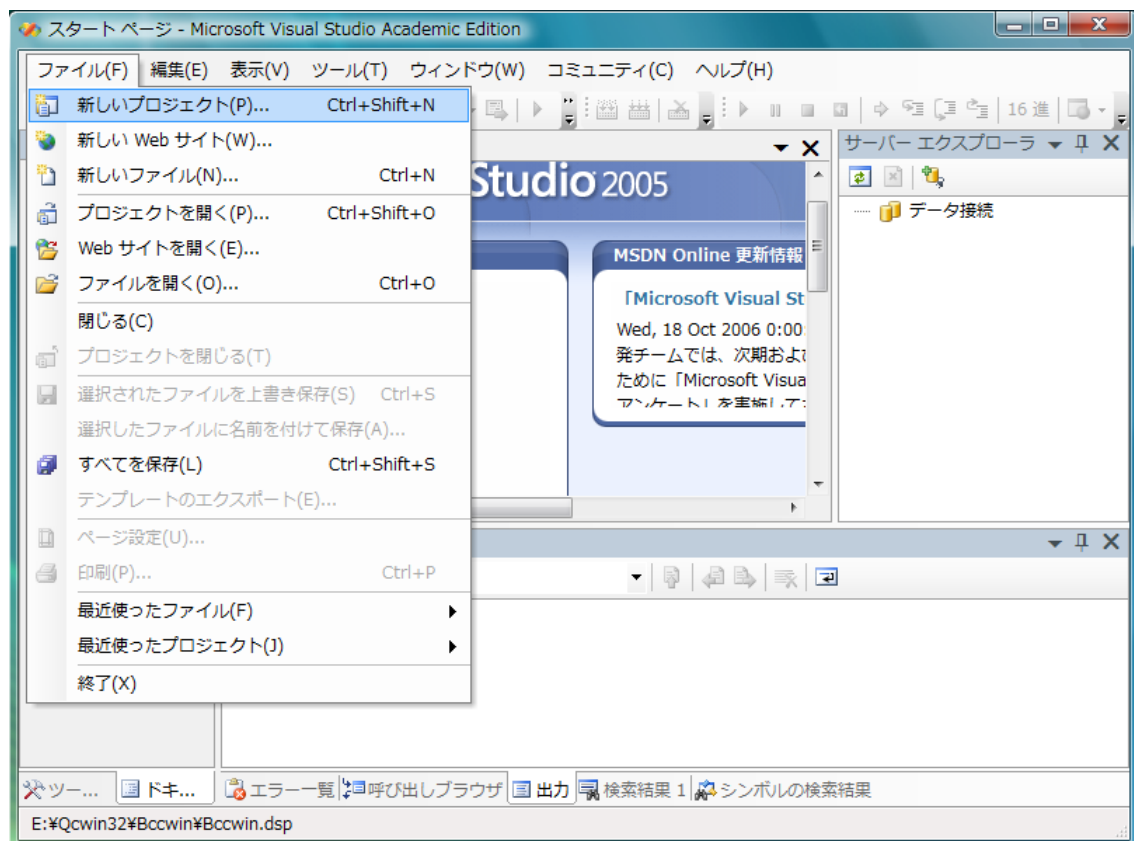
11) 作ったプログラムから始める	11
12) 新しいプログラムを追加する	12

1) 起動すると . . .

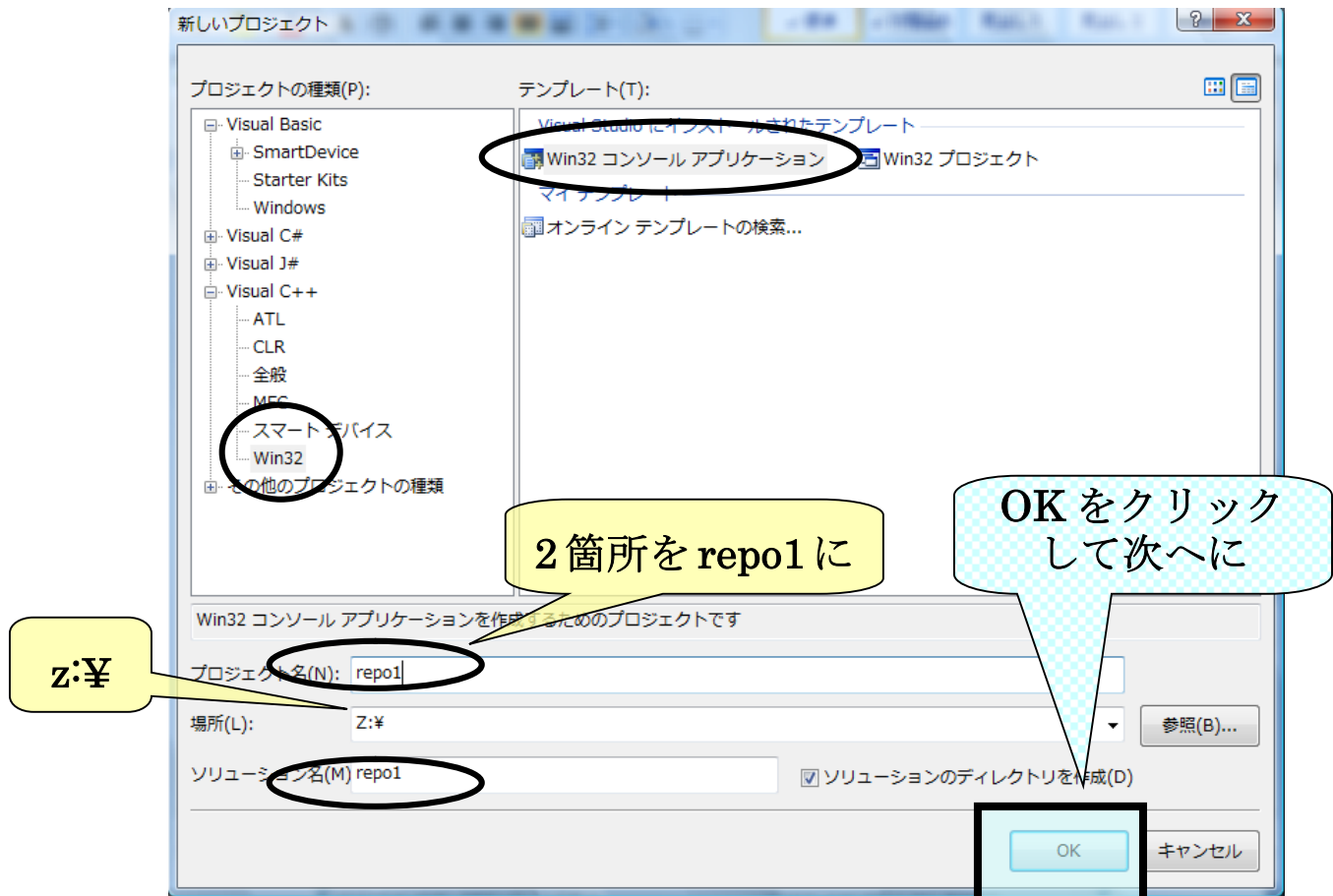


2) 「プロジェクト」を作成

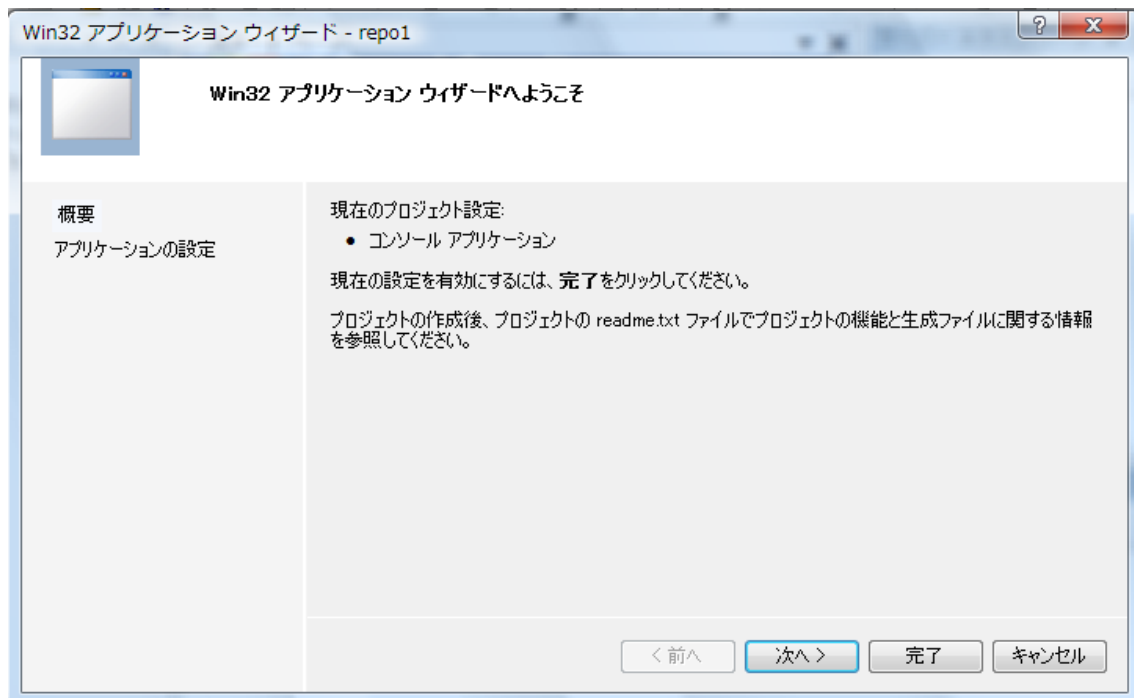
「ファイル」－「新しいプロジェクト」



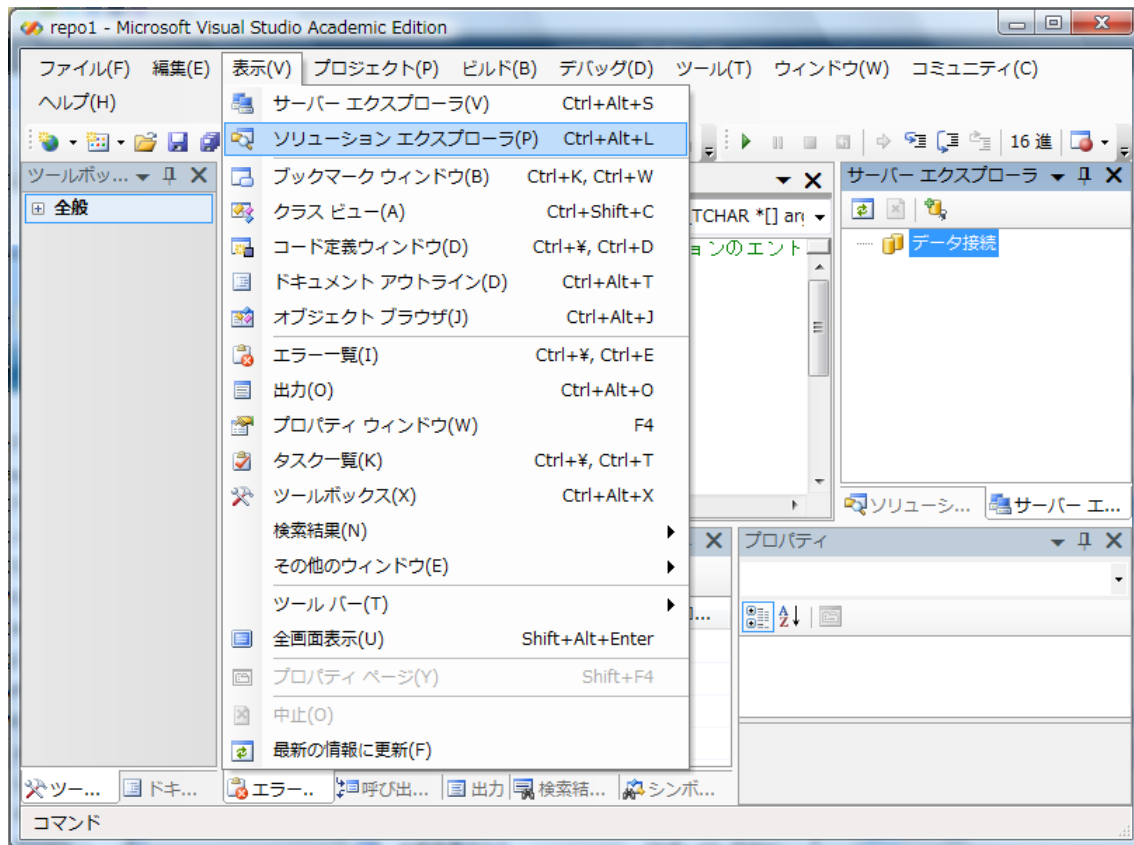
3) 「Win32 コンソールアプリケーション」を作成



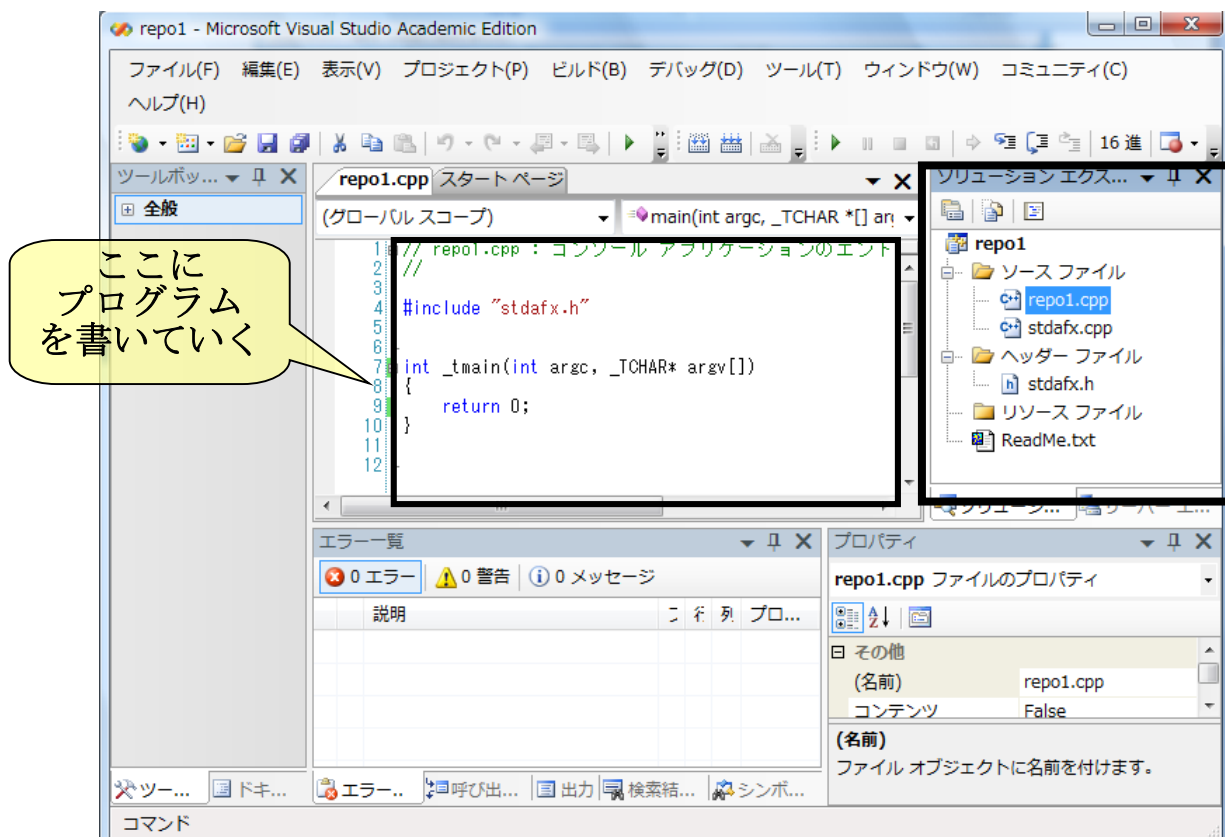
そのまま「次へ」



5) 「表示」－「ソリューションエクスプローラ」を表示して少し使いやすくする



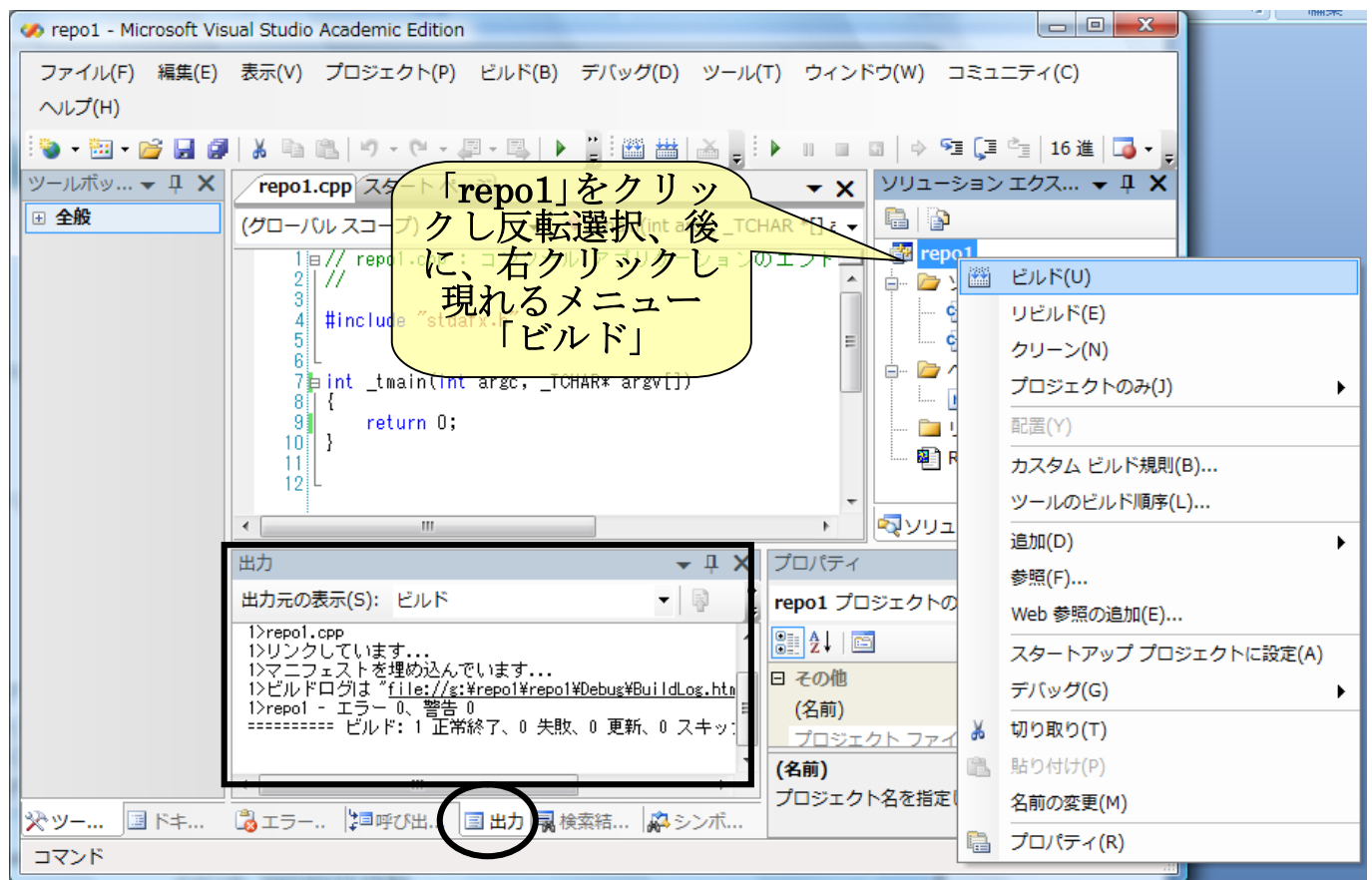
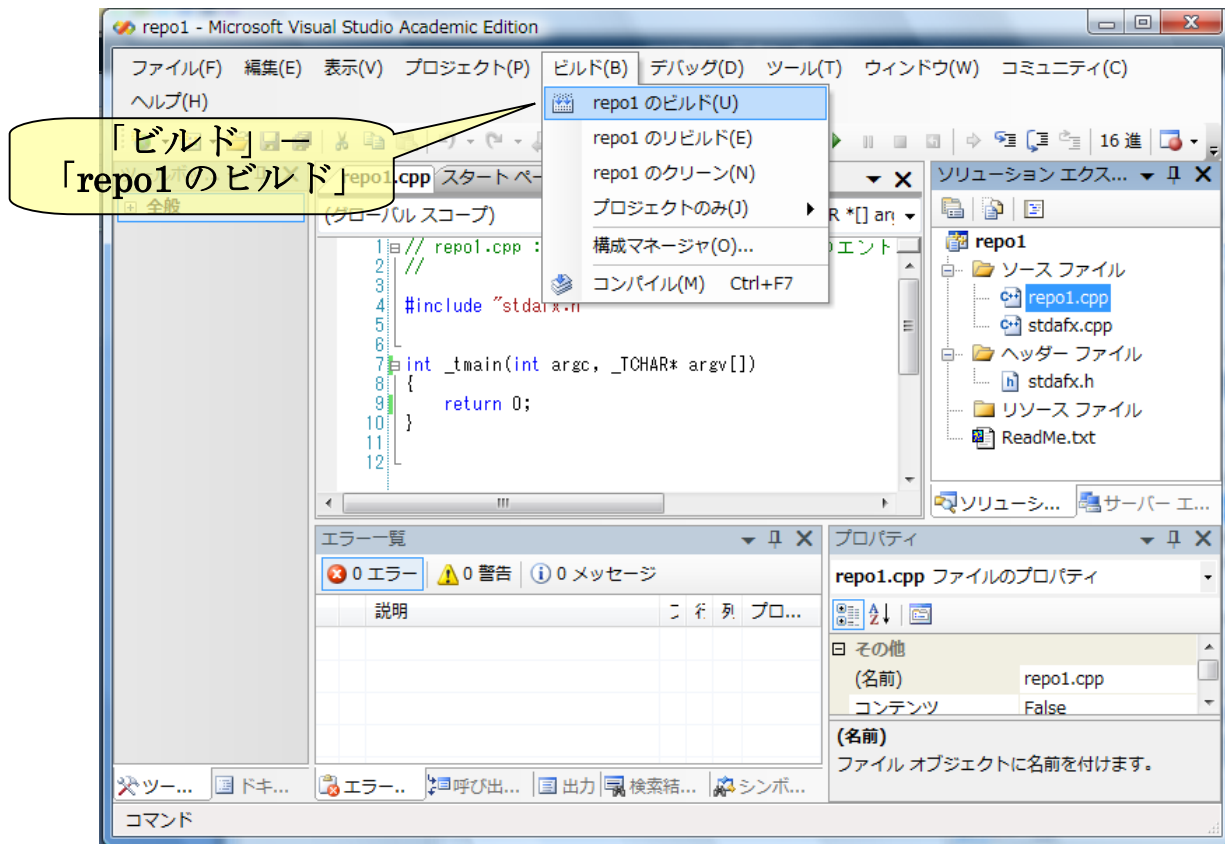
右側にファイルのリストが現れる



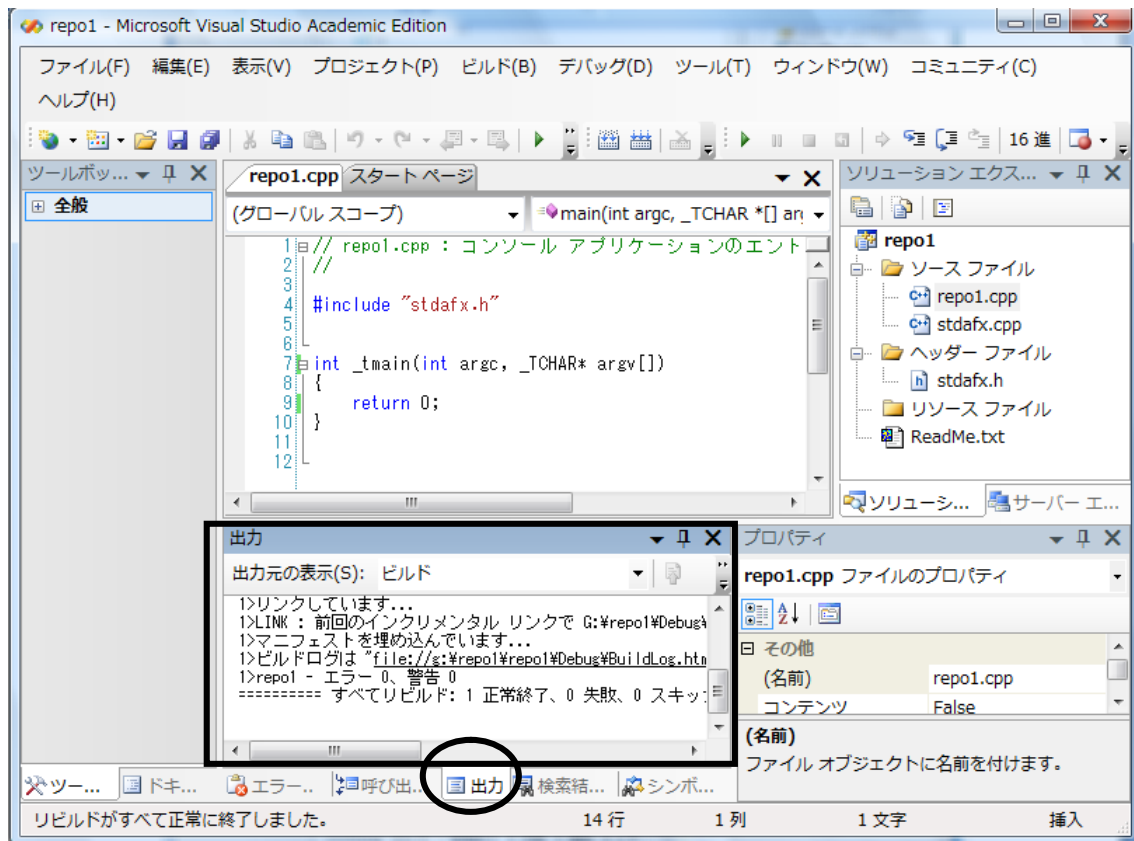
C 言語の「キーワード」は「青い文字」になっている。

6) 「ビルド」を実行する

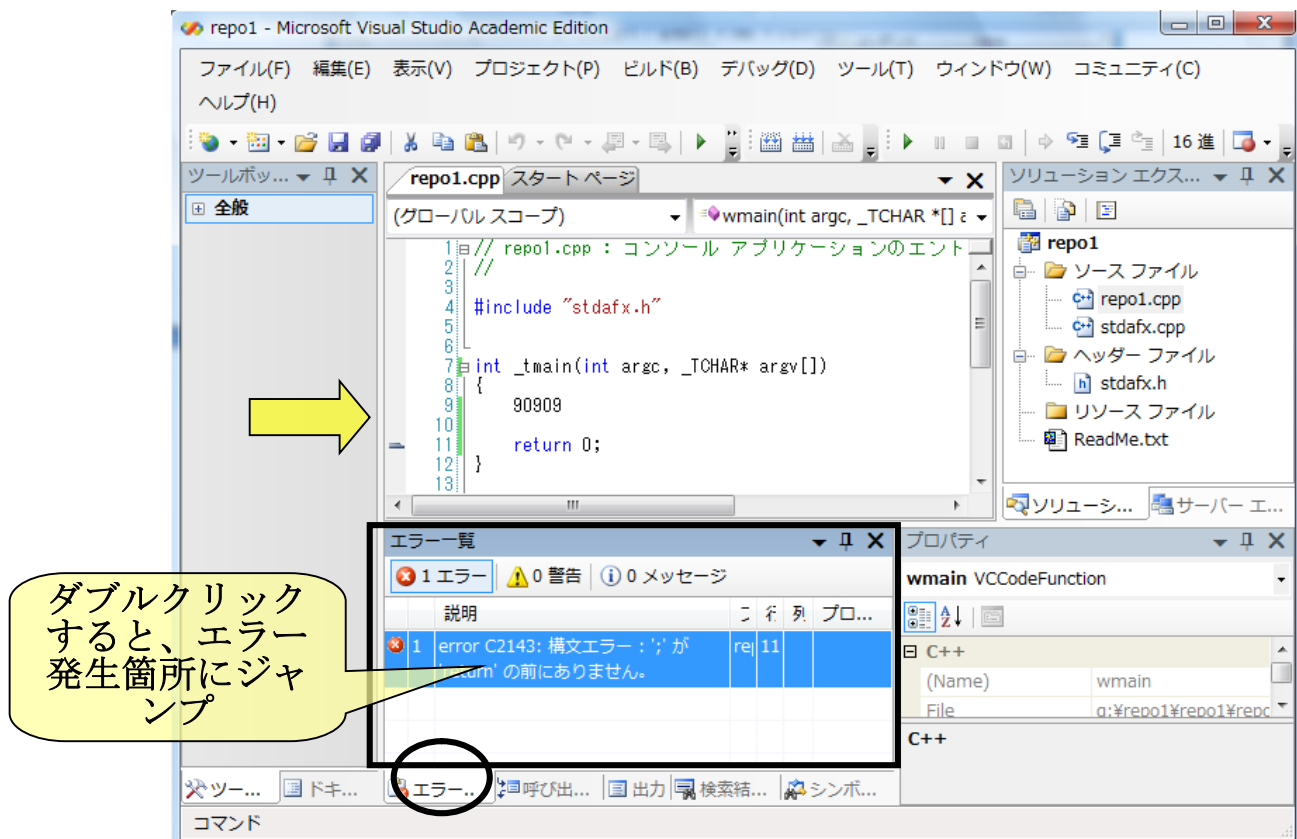
2 通り紹介する



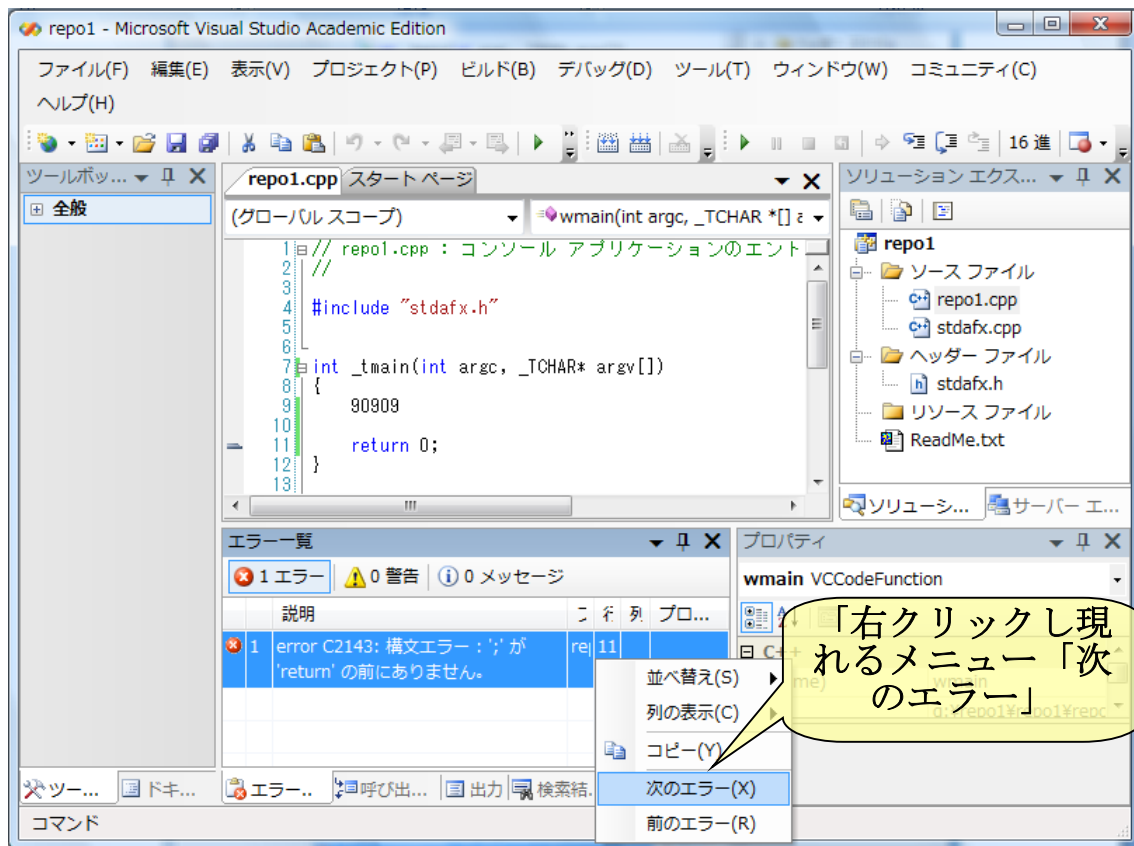
7) 「ビルド」の様子が、下部に表示される



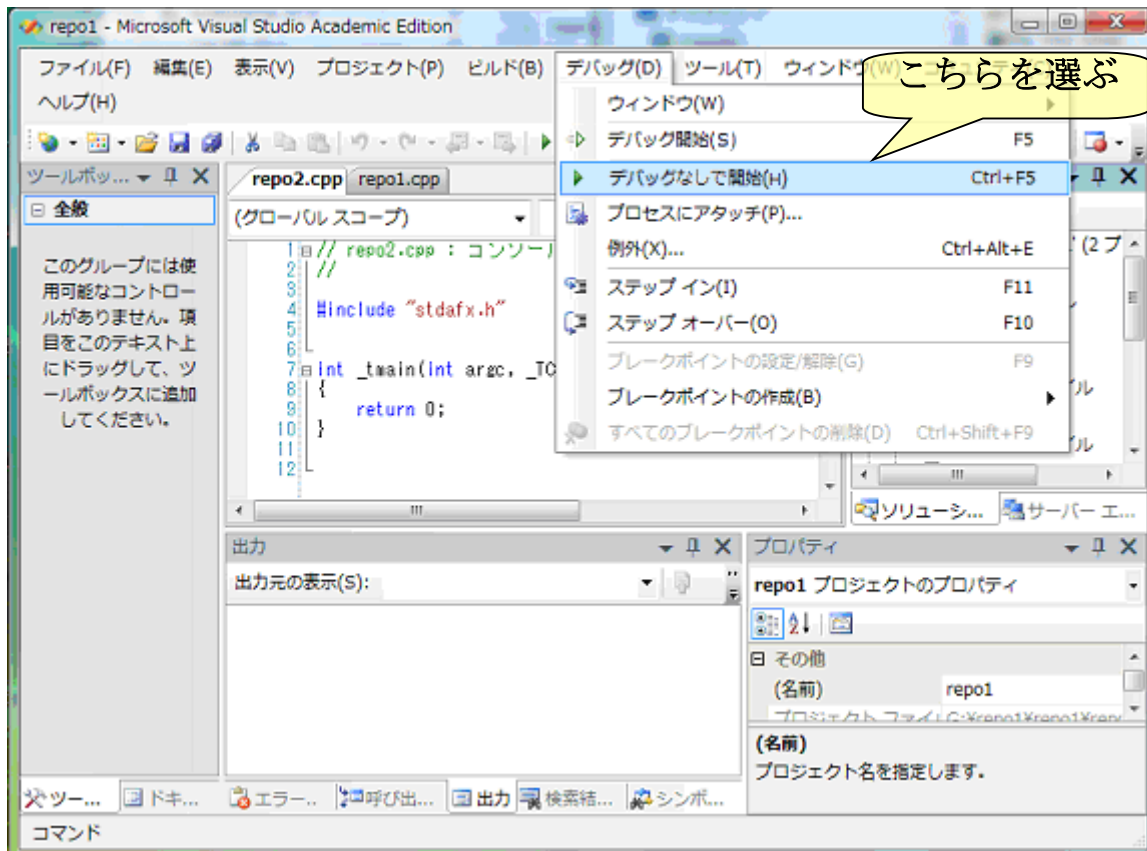
8) エラーがあると・・・下部に表示される



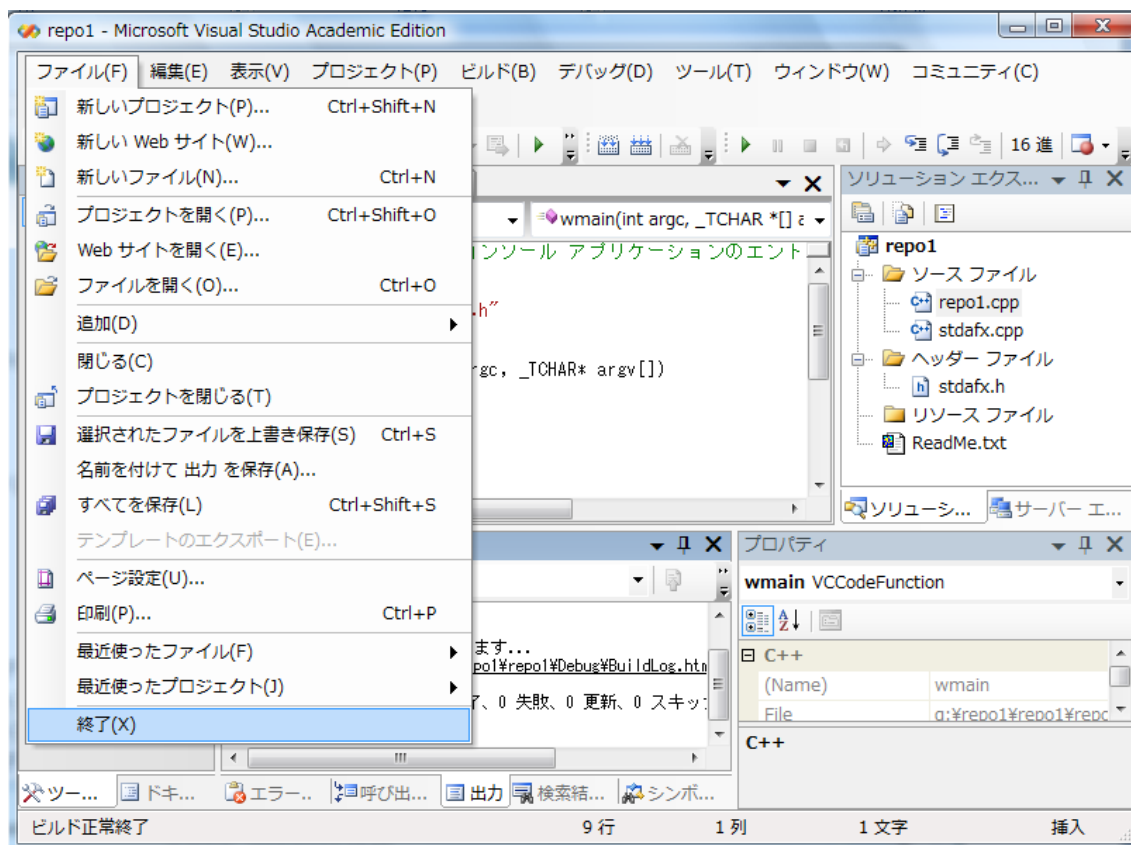
まだエラーがあるときは・・・



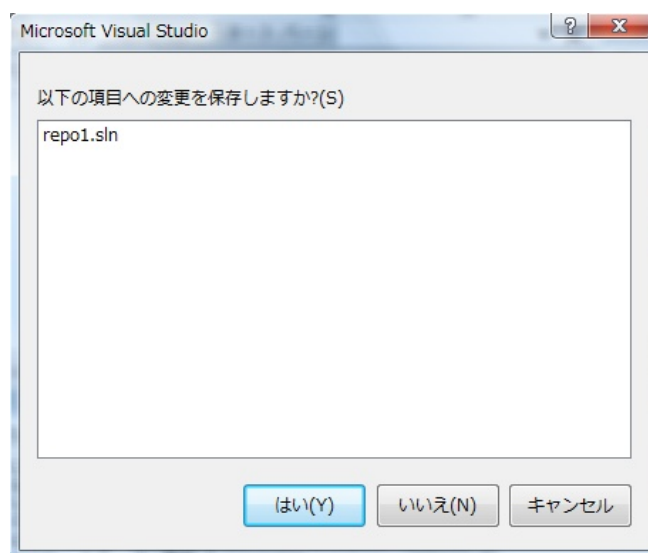
9) エラーが無ければ、作成プログラムを実行する



10) 終了するには「ファイル」－「終了」

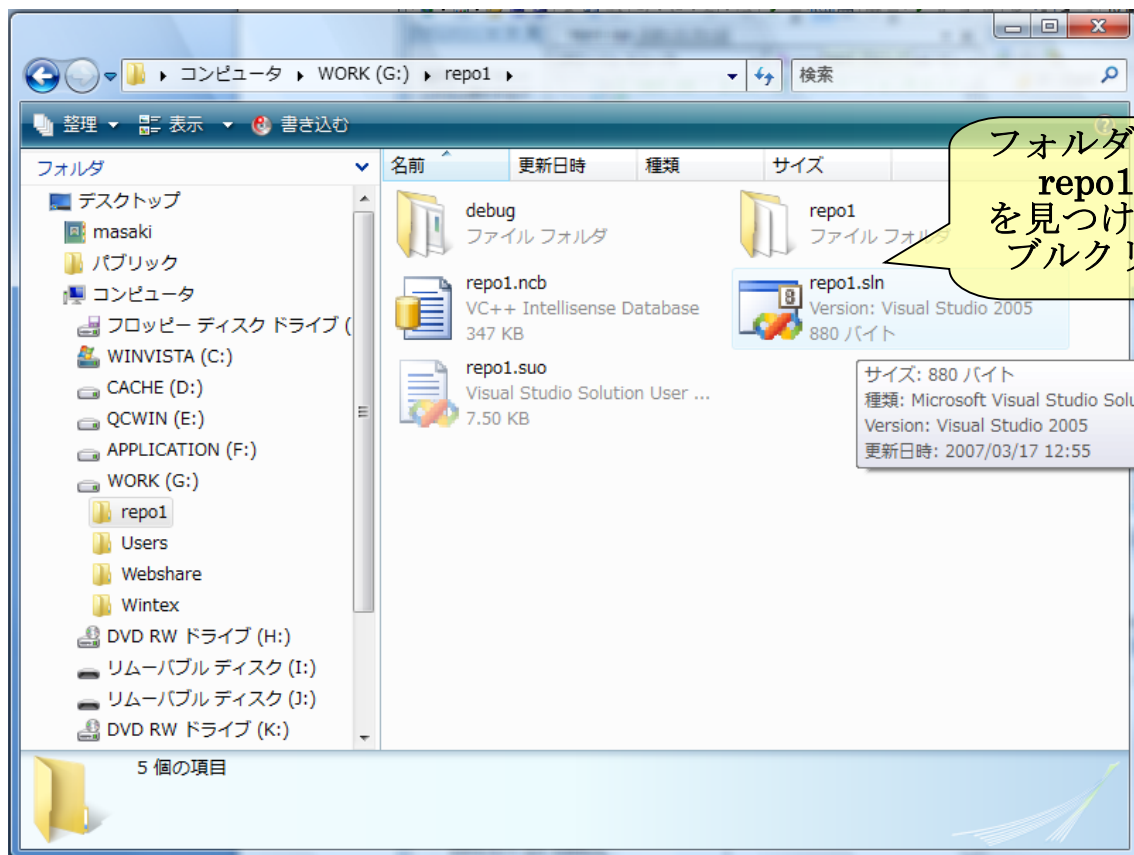


「保存」しないと、メッセージが現れる
「はい」を選ぶ

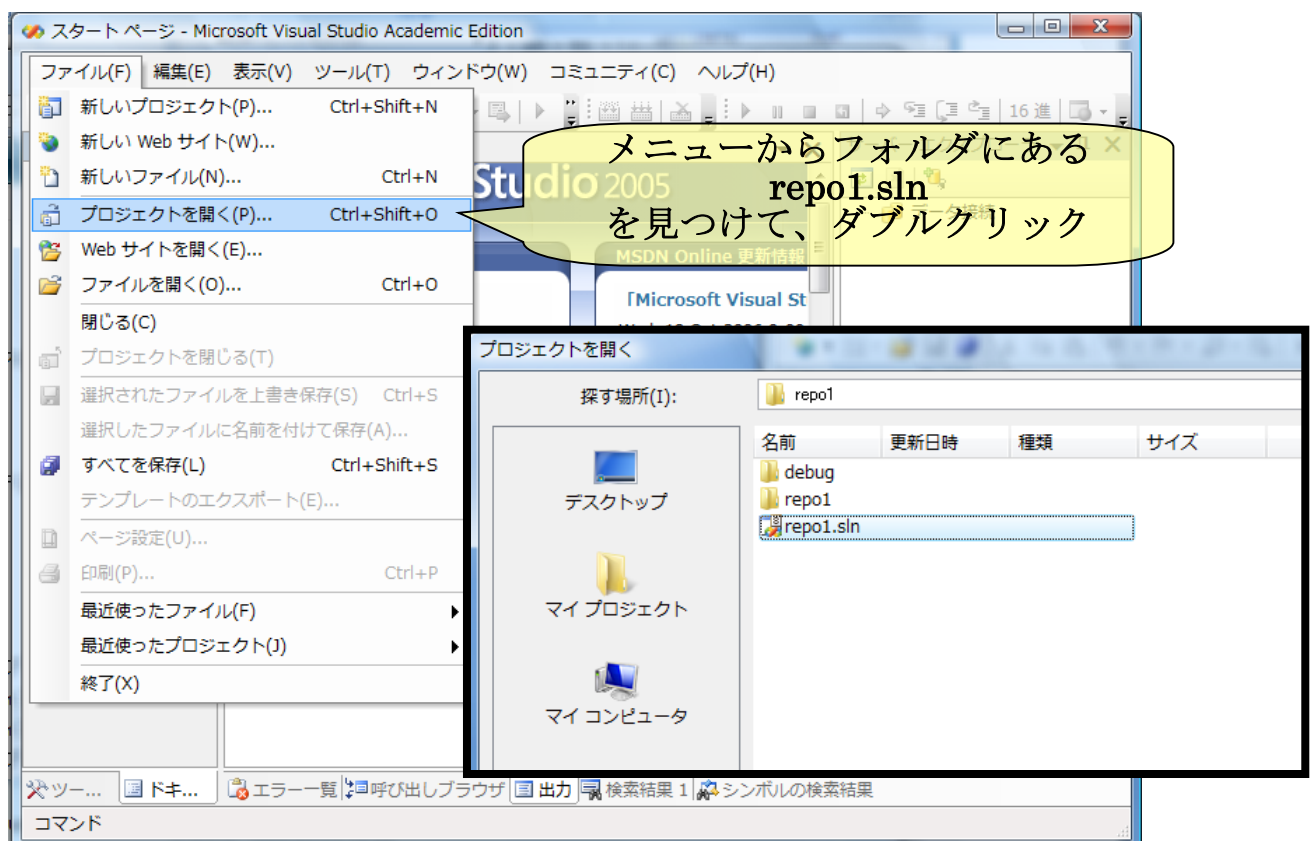


1 1) 作成したから始める

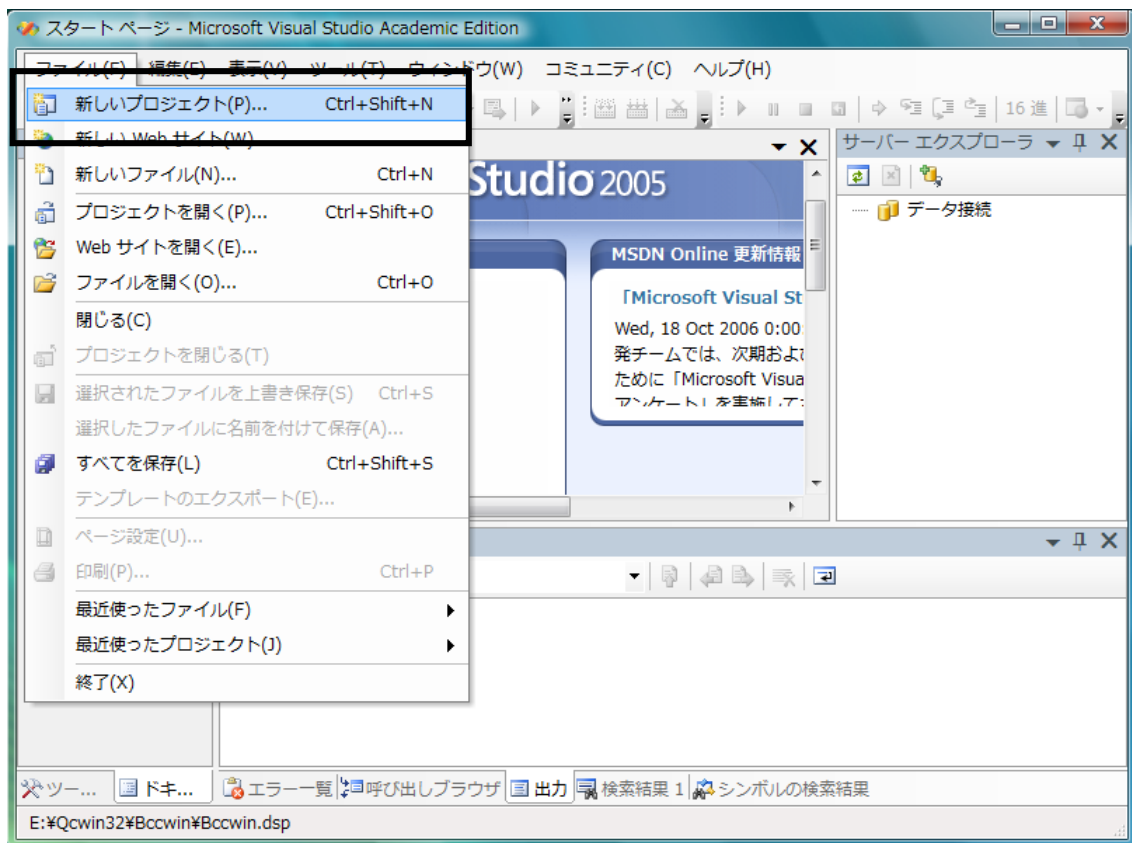
フォルダから直接



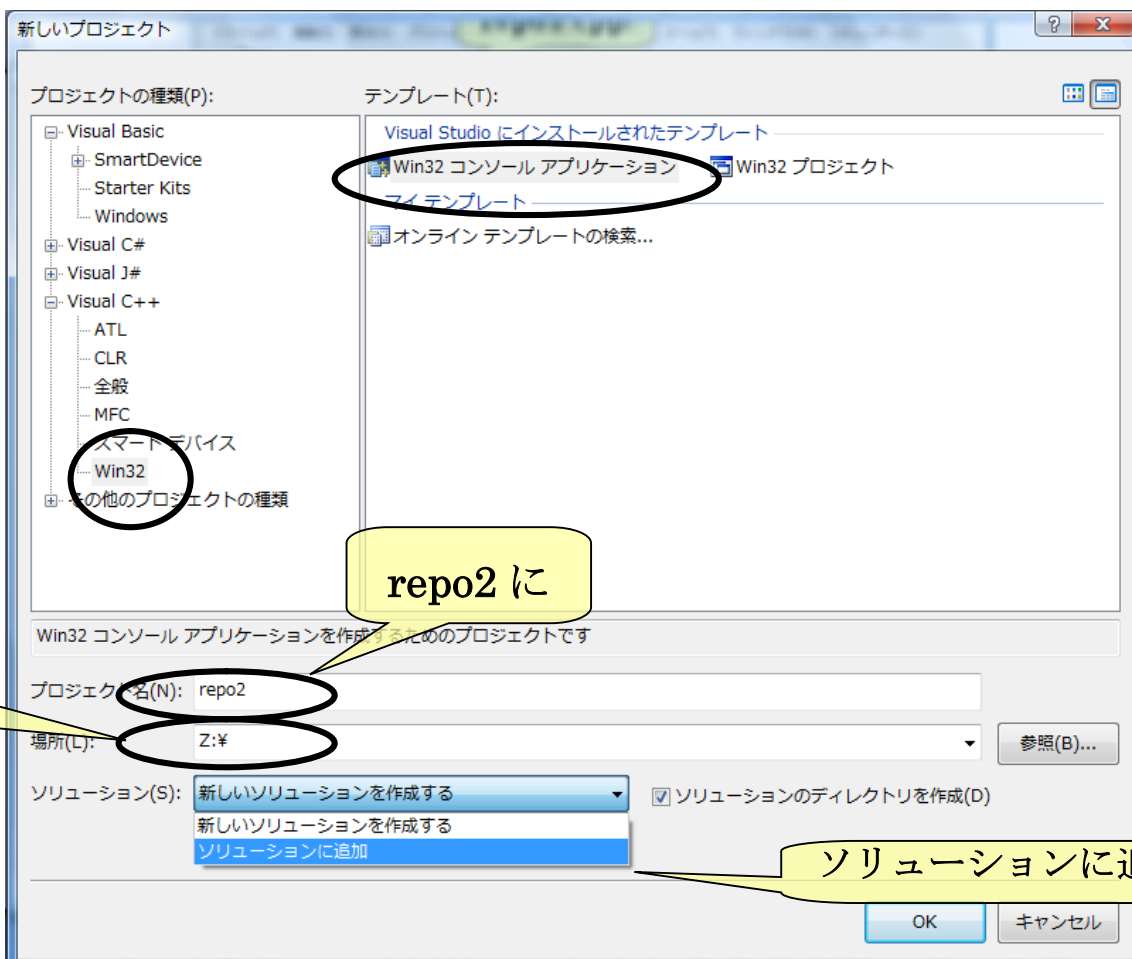
「ファイル」－「プロジェクトを開く」から



1 2) 新しいプログラムを追加する



「Win32 コンソールアプリケーション」を作成



右側の「ソリューションエクスプローラ」に repo2 が追加される

